

**REGULAMIN**  
**Gry Miejskiej „Szlakiem legend Romany Kaszczyc”**  
**w ramach Europejskiej Nocy Muzeów 2018 w Barlinku**  
**19.05.2018 r.**

*w brzmieniu obowiązującym  
od dnia 7 maja 2018 r.*

**§ 1 Postanowienia ogólne**

1. Gra Miejska „Szlakiem legend Romany Kaszczyc”, organizowana w ramach Europejskiej Nocy Muzeów 2018 w Barlinku zwana dalej Grą, jest grą miejską – mini rajdem pieszym w terenie zurbanizowanym.
2. Organizatorem Rajdu jest Harcerski Szczep Puszczy Barlineckiej z siedzibą w Barlinku (74-320) przy ulicy Kossaka 5/11, który wchodzi w skład Hufca ZHP Myślibórz im. Bohaterów Akcji pod Arsenalem, Chorągiew Zachodniopomorska ZHP, e-mail: szczep@barlinek.eu.org.
3. Grę współorganizuje Muzeum Regionalne w Barlinku, będące organizatorem Nocy Muzeów 2018 w Barlinku.
4. Miejsce Gry:
  - a) Trasa Gry będzie przebiegać w obszarze barlineckiego Starego Miasta i przyległych terenów zielonych.
  - b) Start, meta i baza Gry: Muzeum Regionalne przy ul. Niepodległości 17 w Barlinku.
5. Gra odbędzie się w dniu 19.05.2018 r. w godzinach 19<sup>00</sup> - 21<sup>00</sup>, bez względu na warunki atmosferyczne
6. Cele Gry:
  - a) Uczczenie 740. rocznicy nadania praw miejskich Barlinkowi i rocznicy urodzin i śmierci Romany Kaszczyc.
  - b) Upowszechnienie twórczości Romany Kaszczyc i wiedzy o Barlinku
  - c) Włączenie się Szczepu w organizację Noc Muzeów jako harcerskiej służby na rzecz społeczności lokalnej

**§ 2 Rekrutacja**

1. Rekrutacja do udziału w Grze prowadzona będzie w dniach poprzedzających grę oraz w chwili rozpoczęcia Gry.
2. Zgłoszenie chęci uczestnictwa w Grze następuje mailowo na adres **muzeum\_barlinek@o2.pl** lub osobiście w Muzeum Regionalnym w Barlinku.
3. Udział w Grze jest dobrowolny i bezpłatny.
4. Uczestnicy startują w Grze na własną odpowiedzialność i ryzyko, a w razie wypadku nie będą dochodzić odszkodowania od Organizatorów

**§ 3 Podstawowe zasady rywalizacji i klasyfikacji**

1. W zawodach biorą udział drużyny 1-6-osobowe.
2. Zmianę w składzie osobowym drużyny należy zgłosić Organizatorom najpóźniej w momencie odprawy. Zabroniona jest wymiana zawodników w trakcie zawodów
3. Drużyny uczestniczą w rywalizacji pod ustaloną przez siebie nazwą.
4. Uczestnicy określają tempo poruszania się oraz czas i miejsce odpoczynku według własnego uznania.
5. Trasa wyznaczona będzie w terenie w postaci 6 punktów kontrolnych.
6. W punktach kontrolnych uczestnicy będą mieli do wykonania zadania. Za wykonanie zadania w każdym punkcie kontrolnym drużyna może otrzymać od 0 do 10 punktów.
7. Zadaniem drużyny jest pokonanie pieszo danego dystansu oraz zgłoszenie się w komplecie na poszczególnych punktach kontrolnych **w limicie czasowym** wynoszącym 2 godziny. Zespół na trasie nie może się rozdzielać. Droga pomiędzy punktami jest dowolna a jej wybór należy do zespołów. Warunkiem sklasyfikowania drużyny jest odnalezienie i potwierdzenie **przynajmniej jednego punktu kontrolnego**. Pod groźbą dyskwalifikacji drużyny nie mogą skorzystać z żadnego środka lokomocji czy też pomocy osób trzecich. Dopuszcza się korzystanie z wózków dziecięcych.
8. O kolejności w klasyfikacji ogólnej decyduje w pierwszej kolejności liczba punktów zdobytych za wykonanie zadań. Sklasyfikowane zostaną tylko te zespoły, które dotrą do mety w komplecie.

9. W przypadku wycofania się całej drużyny lub pojedynczego zawodnika kapitan zespołu zobowiązany jest do niezwłocznego powiadomienia o tym Organizatorów
10. Wyniki klasyfikacji ogłoszone zostaną o godz. 21:30 przed budynkiem Muzeum Regionalnego w Barlinku.

#### § 4 Mapy i punkty kontrolne

1. Każda drużyna otrzyma przygotowaną przez Organizatora mapę z naniesionymi punktami kontrolnymi.
2. Każdy punkt kontrolny wyposażony będzie w numer oraz będzie prowadzony przez punktowego – harcerkę lub harcerza odpowiedzialnego za przeprowadzenie zadania i wpisanie wyniku w kartę patrolu
3. **Potwierdzenie obecności** na punkcie kontrolnym nastąpi poprzez odpowiedni zapis w karcie patrolu. Zapisów dokonywać będzie Punktowy – harcerz z Harcerskiego Szczepu Puszczy Barlineckiej.
4. **Kolejność zaliczana punktów kontrolnych jest dowolna.**

#### § 6 Wyposażenie Uczestników

- a) zalecane: mapa gry otrzymana od organizatorów, sprawny telefon komórkowy, dokument tożsamości.
- b) zabronione: broń, jakikolwiek środek transportu (wyjątek stanowią wózki dziecięce), przedmioty niebezpieczne.

#### § 7 Świadczenia startowe

a) Świadczenia startowe:

- mapa trasy z zaznaczonymi punktami kontrolnymi, miejscami startu i mety, karta startowa
- informacja o Grze wraz z załącznikiem składającym się z legend Romany Kaszczyc, których znajomość jest niezbędna do wykonania części zadań oraz mapą dawnego Barlinka i okolic.

#### § 8 Bezpieczeństwo

1. Zawodnicy zobowiązani są przestrzegać zasad bezpieczeństwa oraz zasad ustalonych przez Organizatora podczas wykonywania zadań i pokonywania trasy.
2. Podczas odprawy zespoły zostaną poinformowane o możliwych niebezpieczeństwach oraz procedurach postępowania w razie wypadku.
3. Każdy zespół musi posiadać przez cały okres zawodów przynajmniej jeden sprawny telefon komórkowy.
4. W razie wypadku zawodnicy zobowiązani są do niezwłocznego poinformowania organizatora o zdarzeniu.
5. Jeśli dojdzie do niebezpiecznej sytuacji lub zdarzenia, a telefony komórkowe utracą zasięg i niemożliwe stanie się skontaktowanie z Organizatorami, zawodnicy we własnym zakresie organizują pomoc medyczną, jednocześnie w jak najkrótszym czasie informują biuro rajdu o zaistniałej sytuacji i poczynionych krokach.
6. Każdy zawodnik zobowiązany jest do udzielenia pomocy drugiemu zawodnikowi w razie wypadku. W konsekwencji nie udzielenia pomocy, również osobie z przeciwnego zespołu, zawodnik lub drużyna zostanie zdyskwalifikowana.
7. Zespołom udzielającym pomocy, które nie uległy wypadkowi zostanie przyznany bonus czasowy od Organizatorów.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki, które zdarzą się w trakcie zawodów.

#### § 9 Postanowienia końcowe

1. Ze względów bezpieczeństwa każda drużyna ma obowiązek **odmeldowania się po Grze** poprzez złożenie karty startowej na mecie rajdu lub telefonicznie u sędziego głównego pod numerem telefonu: ...784 981 199..... Odmeldowanie podyktowane jest względami organizacyjnymi.
2. Każdy z zawodników jest zobowiązany do przestrzegania przepisów prawa. Za skutki naruszenia przepisów oraz za wyrządzone szkody, uczestnik odpowiada osobiście.

5. Zabronione jest pozostawianie na trasie śmieci i odpadków, niszczenie nasadzeń leśnych, rozpalanie ognisk, używanie otwartego ognia i zakłócanie porządku publicznego oraz wchodzenie na teren prywatny (bez uzyskania zgody właściciela).
6. Protesty można składać w formie pisemnej w bazie gry najpóźniej w ciągu 3 dni od ukończenia Gry.
7. Każdy z uczestników wyraża zgodę na publikację jego wizerunku w relacjach z imprezy zamieszczonych w lokalnych mediach oraz materiałach promocyjnych Organizatorów oraz wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych celów związanych z realizacją zawodów oraz do celów marketingowych organizatorów
8. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatorów. W sprawach spornych decyzja Organizatorów jest decyzją ostateczną. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia uczestnika od jego przestrzegania.