

REGULAMIN

„Turniej o Puchar Jarosławska”

1. ORGANIZATOR.

- Animator Boiska Orlik Jarosławsko i Chrapowo, Rada Sołecka Jarosławsko

2. MIEJSCE I TERMIN.

- Moje Boisko „ORLIK 2012” Jarosławsko, gm. Pełczyce

- 29.04.2011 r. godz. 16:30

3. UCZESTNICY.

W turnieju uczestniczy maksymalnie 8 drużyn.

Warunkiem przyjęcia do turnieju jest zgłoszenie się do rozgrywek do dnia 24.04.2011 r oraz wpłacenie kaucji na nagrody w wysokości 20 zł od drużyny. Zebrana suma w całości zostanie przekazana na cele organizacyjne(nagrody). Kaucje wpłacamy do 24.04.2011 r. Animatorowi Danielowi Świrskiemu.

O udziale w turnieju decyduje kolejność zgłoszeń. Zgłoszenia oraz kaucję kierujemy do Animatora Daniela Świrskiego pod nr.tel **601 908 713**.

W trakcie gry na boisku nie może być mniej niż 4 zawodników. W przypadku mniejszej liczby zawodników mecz kończy się walkowerem, a wynik spotkania ustala sędzia prowadzący zawody.

Dopuszcza się do turnieju zawodników od rocznika 1995 (w przypadku osób niepełnoletnich wymagana jest zgoda rodzica). Obowiązuje obuwie halowe, bądź specjalne na boiska ORLIK 2012. Zawodnicy w obuwiu z metalowymi wkrętami nie zostaną dopuszczeni do gry.

Dopuszcza się grę w ochraniaczach na golenie.

Podczas przebywania na terenie obiektu „Orlik” obowiązuje również regulamin „Korzystania z kompleksu boisk Orlik 2012”.

4.ZASADY ROZGRYWEK.

Tworzymy 2 grupy po 4 drużyny, w których każda drużyna gra z każdą. Dwie drużyny które zgromadzą największą liczbę punktów przechodzą do półfinałów. Zwycięscy grają o 1 miejsce, przegrani o 3 miejsce. Wszystkie Niejasności zostaną omówione przed samym turniejem z drużynami.

5. KOLEJNOŚĆ W GRUPIE.

O kolejności w tabeli decyduje:

-ilość zdobytych punktów;

-bezpośredni pojedynek przy dwóch zespołach - przy tym samym bilansie punktowym;

-różnica bramek;

-liczba zdobytych bramek.

6. CZAS GRY.

Czas gry 1x15 min. -> Faza Grupowa

Czas gry 2 x 10 min. -> Półfinały + Finał + Mecz o 3miejsce

7. SKŁAD DRUŻYN DO ZAWODÓW

Na boisku w bezpośredniej grze drużyna składa się z 5 zawodników + bramkarz oraz 4 rezerwowych.

8. PRZEPISY GRY.

Zawody prowadzić będzie sędzia związkowy.

Przepisy gry zgodnie z PZPN z niżej wymienionymi uwagami:

- zmiany „hokejowe” w strefie zmian;
- rzuty wolne bezpośrednie i pośrednie - decyduje sędzia zawodów;
- odległość zawodnika 5 m od piłki przy wykonywaniu stałych fragmentów gry;
- auty boczne wybijane nogą z linii lub poza linią z miejsca opuszczenia piłki z boiska;
- rzut karny z odległości 9 metrów;
- kary za przewinienia i faule w decyzji sędziów zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną: żółta kartka dla zawodnika oznacza 2 min. kary dla zawodnika i drużyna przez 2 min. gra w osłabieniu (drużyna która gra w osłabieniu utraci w tym czasie bramkę zawodnik ukarany lub inny z drużyny wraca do gry), czerwona kartka za brutalny faul wyklucza zawodnika z meczu (drużyna gra w osłabieniu 4 min.) oraz obligatoryjnie dodatkowa kara wykluczenie z następnego meczu;
- otrzymana czerwona kartka w meczu za nie sportowe zachowanie wyklucza zawodnika z meczu (drużyna gra w osłabieniu 4 min.) oraz zawodnik ponosi dodatkowa karę nałożoną przez kolegium organizacyjne.
- w decyzji sędziego zawodów kara 1 minuty na zawodnika, który używa w trakcie meczu słów wulgarnych, drużyna w tym okresie gra w osłabieniu (gdy drużyna, która gra w osłabieniu utraci w tym czasie bramkę wraca do gry w pełnym składzie).
- drużyna która odda „walkowerem” 3 mecze zostaje skreślona z listy rozgrywek.

9. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w regulaminie.